



PASSATEMPO ELEITORAL

PROGRAMA EDUCATIVO
DO MUSEU DO VOTO



Brasília
TSE
2026

© 2026 Tribunal Superior Eleitoral

É proibida a reprodução total ou parcial desta obra sem a autorização expressa da área responsável.

Secretaria de Gestão da Informação e do Conhecimento
SAFS, Quadra 7, Lotes 1/2, 1º andar
Brasília/DF – 70095-901
Telefone: (61) 3030-9225

Secretário-Geral da Presidência

Murilo Salmito Nolêto

Diretor-Geral da Secretaria do Tribunal

Daniel Santos Rocha Sobral

Secretário de Gestão da Informação e do Conhecimento

Cleber Schumann

Coordenador de Editoração e Publicações

Washington Luiz de Oliveira

Coordenadora de Biblioteca e Museu

Eveline Mesquita Lucas

Responsáveis pelo conteúdo

Seção de Museu (Admilson Siqueira e Silva Júnior, Ana Júlia Leite, Camila Fonseca Brandão Cavalcanti Lopes da Silva, Dariane Moreira Resende, Diego Dias Alves, Gabriela Izar dos Santos Gonçalves, Renato Barros de Carvalho, Wendell da Silva Luis) Cleber Schumann e Eveline Mesquita Lucas

Supervisão pedagógica

Camila Fonseca Brandão Cavalcanti Lopes da Silva

Capa e projeto gráfico

Bruna Pagy

Seção de Editoração e Programação Visual
(Seprov/Cedip/SGIC)

Diagramação

Pedro Henrique Silva

Seção de Editoração e Programação Visual
(Seprov/Cedip/SGIC)

Revisão

Karoline Domingues e Leide Viana

Seção de Preparação e Revisão de Conteúdos
(Seprev/Cedip/SGIC)

Bem-vindo(a) à primeira edição da revista *Passatempo Eleitoral*!

É com grande satisfação que o Tribunal Superior Eleitoral (TSE), por meio do Museu do Voto, apresenta a primeira edição da revista *Passatempo Eleitoral*. Esta publicação foi especialmente desenvolvida para o público jovem, com o propósito de aliar o conhecimento sobre o sistema democrático a atividades lúdicas e de raciocínio.

Acreditamos que o aprendizado sobre a cidadania e a importância do voto não deve se restringir aos conteúdos escolares tradicionais. Compreender o funcionamento das eleições e o papel da Justiça Eleitoral é um passo fundamental para o exercício da democracia, e esse processo pode ser conduzido de maneira interativa e estimulante.

Ao longo desta edição, você encontrará desafios clássicos que foram adaptados para abordar a temática eleitoral de forma educativa:

- **palavras cruzadas:** uma oportunidade para fixar conceitos fundamentais e termos técnicos sobre o universo eleitoral, o protagonismo feminino, a urna eletrônica e outros temas;
- **caça-palavras:** um exercício de atenção voltado para a identificação de valores democráticos e o passo a passo da votação;
- **labirinto:** uma representação visual e dinâmica que ilustra caminhos para o enfrentamento à desinformação;
- **jogo dos sete erros:** um teste de observação que estimula a reflexão sobre a urna eletrônica.

Convidamos você, futuro eleitor e eleitora, a explorar estas páginas. Que este material seja uma ferramenta útil para despertar o seu interesse pela história política do nosso país e pela construção de uma sociedade mais consciente e democrática.

Desejamos a todos excelente leitura e ótimos desafios!

Confira a [página do Museu do Voto](#) na internet.

TRIBUNAL SUPERIOR ELEITORAL

Presidente

Ministro Nunes Marques

Vice-Presidente

Ministro André Mendonça

Ministros

Ministro Dias Toffoli

Ministro Antonio Carlos Ferreira

Ministro Ricardo Villas Bôas Cueva

Ministro Floriano de Azevedo Marques

Ministra Estela Aranha



Sumário

Conheça o Programa Educativo do Museu do Voto (TSE)	6
Sobre o passatempo eleitoral	7
1. Palavras-cruzadas: Mulheres protagonistas da democracia Personagens históricas que lutaram pelo voto	8
2. Caça-palavras: Urna eletrônica Vocabulário técnico da votação eletrônica	11
3. Relacione: Linha do tempo eleitoral Datas-marco da evolução do voto.	12
4. Caça-palavras: Caça-fake Termos-chave de checagem de fatos	14
5. Palavras-cruzadas: Justiça Eleitoral Estrutura da Justiça Eleitoral (TSE/TRE/Cartório)	16
6. Caça-palavras: Valores democráticos Liberdade, igualdade, pluralismo.	18
7. Caça-palavras: Passo a passo da votação Do e-Título ao Boletim de Urna.	20
8. Enigma: A mensagem secreta O valor central da democracia.	22
9. Labirinto do enfrentamento à desinformação Detectar <i>fake news</i> por checagem de fatos	25
10. Jogo dos sete erros: Urna eletrônica Observação crítica de duas imagens	26
Soluções dos passatempos	27



Conheça o Programa Educativo do Museu do Voto (TSE)

Esta publicação faz parte do Programa Educativo do Museu do Voto, uma iniciativa do Tribunal Superior Eleitoral (TSE) para convidar pessoas de todas as idades – de crianças a idosos – a refletirem sobre a história das eleições brasileiras e o papel da Justiça Eleitoral. Nosso objetivo é abrir as portas do museu para a sociedade, criando um canal de diálogo constante e fortalecendo a parceria com as instituições de ensino.

O programa é gerenciado pela equipe do Museu do Voto, criado oficialmente em 2011 com a missão de pesquisar, preservar e divulgar a memória eleitoral do nosso país, além da história do próprio Tribunal.

Uma forma diferente de aprender

Entendemos o museu como um espaço de educação dinâmica, que oferece mais liberdade do que a sala de aula tradicional. Por isso, buscamos desenvolver atividades que despertem a curiosidade dos visitantes, valorizando suas próprias experiências de vida. Por meio de visitas guiadas e debates, queremos estimular a reflexão e o senso de cidadania, fazendo com que cada pessoa se sinta parte ativa da nossa democracia.

Participe!

Se você é estudante do Ensino Fundamental, Médio ou da Educação de Jovens e Adultos (EJA), venha conhecer o nosso programa!

O agendamento pode ser feito para visitas presenciais, pelo *e-mail* museu@tse.jus.br, ou você pode explorar nossos conteúdos na página oficial do TSE. Esperamos você para vivenciar atividades que estimulam a pesquisa, o raciocínio e o conhecimento sobre a história do Brasil.

O Programa Educativo ocorre, preferencialmente, às terças e quintas, às 14h.

Sobre o Passatempo Eleitoral

Público-alvo: Ensino Fundamental e Ensino Médio

Palavras-chaves: Democracia • Urna eletrônica

• Enfrentamento à desinformação

Nota pedagógica

A revista *Passatempo Eleitoral* tem como objetivo oportunizar a reflexão, de modo lúdico, sobre a origem do voto, o funcionamento da urna eletrônica e o papel dos órgãos da Justiça Eleitoral. Busca ainda desenvolver o pensamento crítico para reconhecer notícias falsas e estimular competências de leitura, ortografia, raciocínio lógico e trabalho colaborativo.

Museu do Voto (TSE)

Horário de funcionamento:

de segunda a sexta-feira,
das 10h às 19h

Endereço:

Setor de Administração Federal Sul
(SAFS), Quadra 7, Lotes 1/2,
Brasília/DF – 70095-901

Veja [nossa localização](#).



1. Palavras-cruzadas: Mulheres protagonistas da democracia

Personagens históricas que lutaram pelo voto

Nesta cruzadinha, você vai descobrir nomes de mulheres que marcaram a história da democracia no Brasil com coragem, inteligência e dedicação ao bem comum.

Leia as pistas com atenção e complete o quadro com os nomes dessas figuras importantes – de líderes políticas a pioneiras do voto e defensoras dos direitos civis.

Vamos aprender brincando e lembrar que a democracia também se constrói com atitudes do dia a dia!

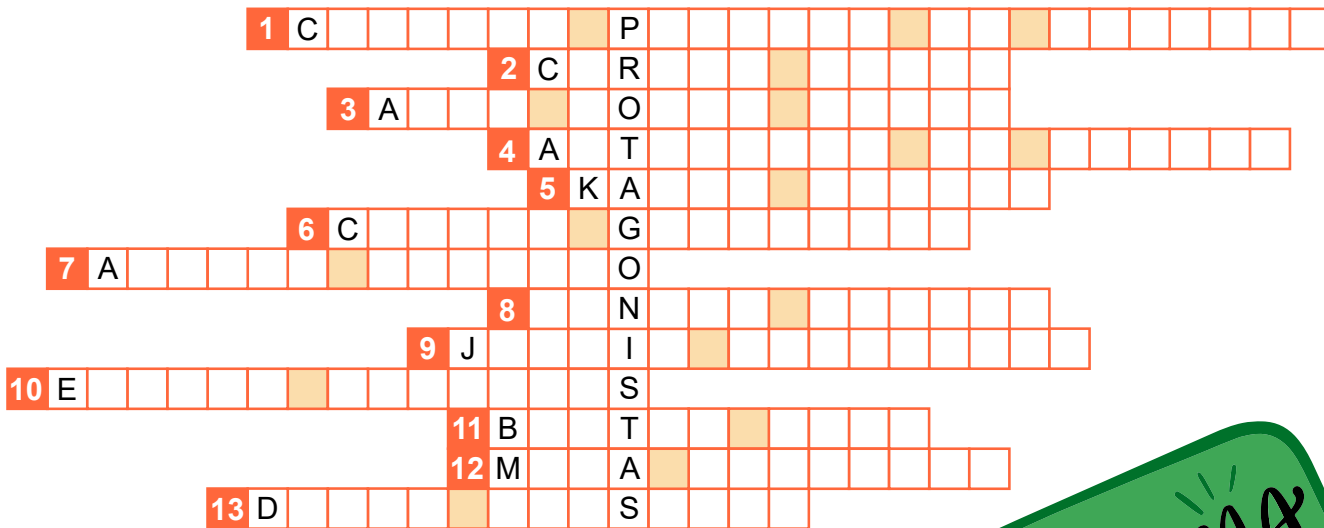


Pistas

1. Primeira deputada federal brasileira, eleita em 1934, médica e educadora.
2. Primeira mulher a presidir o TSE e o Supremo Tribunal Federal (STF).
3. Cearense, nascida em 30 de agosto de 1911, tornou-se a primeira juíza do Brasil, ingressando na magistratura em 1939.
4. Primeira deputada negra do Brasil, professora e defensora da educação como instrumento de cidadania.
5. Primeira vereadora transgênero eleita no Brasil, símbolo da diversidade na política.
6. Primeira mulher a tirar o título eleitoral no Brasil após a conquista do sufrágio feminino, em 1927.
7. Primeira mulher eleita prefeita no Brasil, em 1928.
8. Aos 15 anos, solicitou o título eleitoral ao TSE para votar aos 16 anos, conforme a Constituição; sua carta motivou o Tribunal a reinterpretar a regra e garantir que jovens que completem 16 anos no dia da eleição possam se alistar.
9. Primeira mulher indígena eleita deputada federal no Brasil, defensora dos direitos dos povos originários.
10. Primeira senadora da história do Brasil, eleita pelo Amazonas em 1979.
11. Líder do movimento sufragista, doutora em Biologia e diretora do Museu Nacional. Protagonista na conquista do voto feminino no país.
12. Senadora, ativista pelos direitos das pessoas com deficiência. Foi a primeira brasileira eleita para o Comitê sobre os Direitos das Pessoas com Deficiência das Nações Unidas.
13. Primeira mulher eleita presidente do Brasil, governando de 2011 a 2016.

[Para saber mais, acesse.](#)

Protagonistas da democracia



2. Caça-palavras: Urna eletrônica

Vocabulário técnico da votação eletrônica

Encontre no diagrama abaixo os termos relacionados à urna eletrônica. As palavras podem estar na horizontal, vertical ou diagonal, em qualquer ordem.

Palavras

CÓDIGO-FONTE; PLACA-MÃE; BATERIA; TECLADO; MESÁRIA;
BIOMETRIA; CRIPTOGRAFIA; VISOR; CONFIRMA; BRANCO;
NULO; CORRIGE; SEGURANÇA; TESTE; PÚBLICO.

C	Ó	D	I	G	O	F	O	N	T	E	N
P	L	A	C	A	M	A	E	I	B	I	U
C	L	E	A	I	R	E	T	A	B	O	L
B	R	V	O	T	E	C	R	A	L	O	O
R	B	I	O	M	E	T	R	I	A	A	D
S	A	S	P	H	J	O	C	R	S	T	I
E	F	O	M	T	E	S	T	E	S	U	C
G	I	R	N	C	O	R	R	I	G	E	O
U	M	W	F	D	I	G	B	R	I	O	N
R	P	X	M	E	S	Á	R	I	A	S	F
A	R	R	L	P	Q	U	A	A	D	N	I
N	R	G	M	C	U	R	N	D	F	R	R
Ç	I	P	Ú	B	L	I	C	O	C	I	M
A	T	E	C	L	A	D	O	R	E	Ç	A
L	O	V	N	O	S	R	V	C	S	A	L

3. Relacione: Linha do tempo eleitoral

Datas-marco da evolução do voto

A democracia brasileira foi construída com muitas conquistas ao longo do tempo. Relacione corretamente cada acontecimento com a data histórica correspondente. Depois, organize os pares em ordem cronológica para montar a sua própria linha do tempo eleitoral!

1965	1988	1932	1945	1532	1989
1984	1996	2024	2018	2000	1881

A

Primeira eleição direta para presidente da República após a ditadura militar.

G

Primeira eleição nacional organizada pela Justiça Eleitoral após o Estado Novo.

B

Primeira eleição municipal 100% informatizada com uso exclusivo da urna eletrônica.

H

Uso inédito da biometria em larga escala nas eleições gerais.

C

Movimento “Diretas Já” mobiliza o país por eleições presidenciais diretas.

I

Primeira eleição no Brasil: escolha dos membros da Câmara Municipal de São Vicente/SP.

D

Constituição Cidadã estabelece eleições diretas e universais; voto obrigatório a partir dos 18 anos e facultativo aos 16.

J

Instituição do atual Código Eleitoral (Lei n. 4.737/1965, ainda vigente).

E

Implementação da urna eletrônica em fase experimental em algumas cidades.

K

Instituição do voto direto e criação do título eleitoral no Império do Brasil.

F

Criação da Justiça Eleitoral e do Código Eleitoral. Voto feminino é reconhecido.

L

Maior eleição municipal da história do Brasil

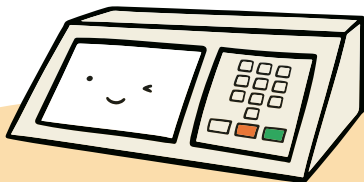
Agora é com você!

Organize os fatos históricos de acordo com os marcos temporais, atribua a letra correspondente e construa a sua linha do tempo.

LINHA DO TEMPO ELEITORAL

1532	1881	1932
1984	1965	1945
1988	1989	1996
2024	2018	2000

▶ e contando...



4. Caça-palavras: Caça-fake

Termos-chave de checagem de fatos

Encontre no diagrama abaixo os termos relacionados ao enfrentamento da desinformação. As palavras podem estar na horizontal, vertical ou diagonal.

Palavras

DESINFORMAÇÃO; *FAKE NEWS*; CHECAGEM; FATO;
INTERNET; REDES SOCIAIS; CRIPTOGRAFIA; *DEEPPFAKE*;
DISPARO EM MASSA; FONTE; BOATO.





D	A	X	C	H	E	C	A	G	E	M	E	L	A
C	I	D	R	D	G	G	U	U	G	D	I	R	G
E	N	S	I	A	B	A	D	D	F	E	E	S	O
S	T	I	P	M	R	O	D	I	O	S	S	I	M
I	E	O	T	A	E	L	A	N	V	I	L	U	A
N	R	E	O	S	R	S	G	O	S	N	A	L	I
F	N	R	G	R	S	O	S	S	I	F	R	A	T
M	E	A	R	U	I	P	E	O	O	O	E	A	R
R	T	Z	A	E	H	I	R	M	B	R	D	I	N
A	F	W	F	A	T	O	E	N	M	M	E	A	U
Ç	A	O	I	J	A	M	I	M	C	A	S	L	O
O	T	F	A	K	E	N	E	W	S	Ç	S	C	E
A	B	O	A	T	O	A	R	H	T	Ã	O	S	A
R	T	N	S	O	R	C	A	B	N	O	C	M	A
C	U	T	B	A	U	C	T	E	C	O	I	L	A
R	D	E	E	P	F	A	K	E	T	U	A	O	L
S	N	E	S	L	O	E	S	T	D	O	I	E	T
T	S	R	O	S	T	E	R	S	S	E	S	L	A

5. Palavras-cruzadas: Justiça Eleitoral

Estrutura da Justiça Eleitoral (TSE/TRE/Cartório)

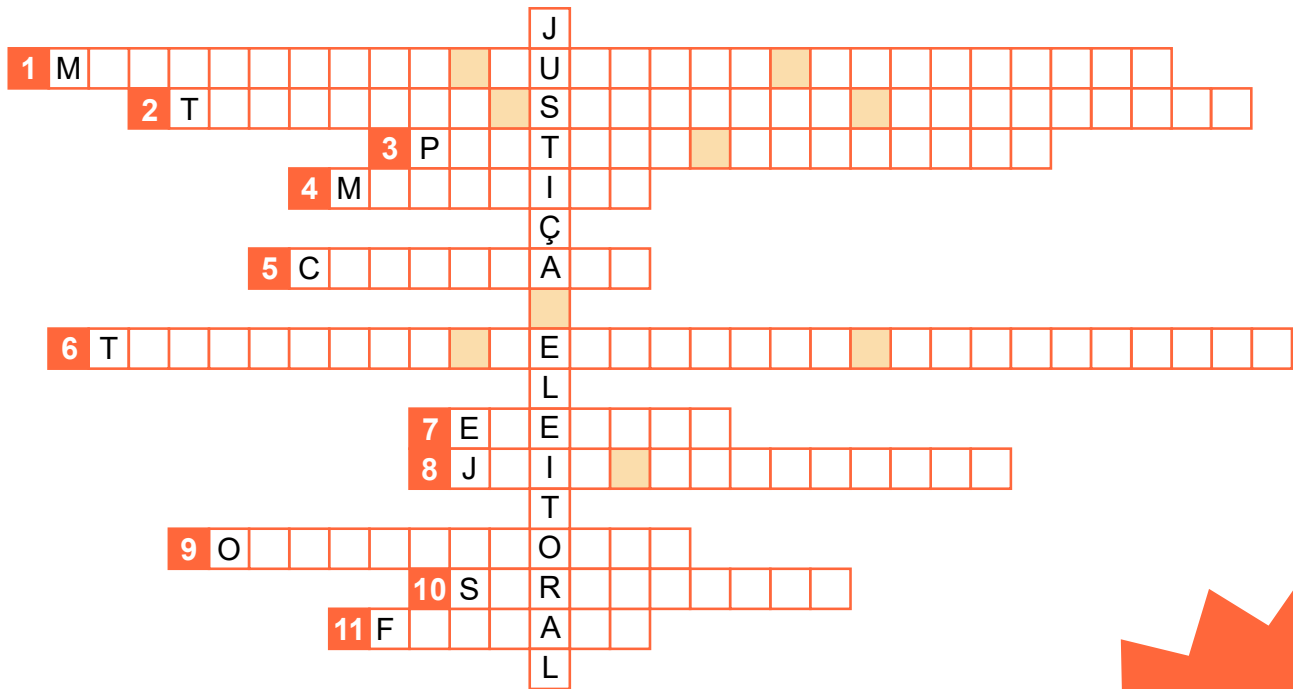
Encontre no diagrama as palavras relacionadas aos principais agentes, às instituições e às funções que compõem a Justiça Eleitoral brasileira.

Todos esses elementos são fundamentais para garantir eleições seguras, transparentes e democráticas, conforme estabelece a Constituição Federal de 1988.

Boa sorte!

Pistas

1. Órgão que atua na defesa da ordem jurídica e da legitimidade do processo eleitoral.
2. Órgão máximo da Justiça Eleitoral, com sede em Brasília, responsável por todo o processo eleitoral no Brasil.
3. Organização que representa ideias e projetos para o país e pode lançar candidaturas nas eleições.
4. Cidadãos convocados ou voluntários que ajudam a garantir o bom andamento da votação nas seções eleitorais.
5. Mulher que concorre a um cargo eletivo.
6. Presentes em cada estado, organizam e supervisionam as eleições estaduais e municipais.
7. Pessoa que exerce o direito ao voto e participa ativamente da democracia.
8. Magistrado responsável por coordenar e julgar questões relativas ao processo eleitoral em determinada zona eleitoral.
9. Representantes nacionais ou internacionais que acompanham o processo eleitoral para garantir sua lisura e transparência.
10. Funcionários públicos que atuam nos cartórios e Tribunais Eleitorais, organizando as eleições.
11. Indivíduos indicados por partidos ou federações para acompanhar e verificar o processo de votação nas seções eleitorais.



6. Caça-palavras: Valores democráticos

Liberdade, igualdade, pluralismo

A democracia é construída com a participação de todos e baseada em valores que garantem respeito, justiça e liberdade. Neste caça-palavras, você vai encontrar palavras que representam os princípios que sustentam a convivência em uma sociedade democrática.

Procure no diagrama palavras como igualdade, liberdade, justiça, respeito, pluralidade e outras ideias que ajudam a tornar o Brasil um país mais justo para todos.

As palavras podem estar escritas na horizontal, vertical ou diagonal. Boa caçada!

Palavras:

LIBERDADE; IGUALDADE; PLURALISMO; EQUIDADE;
ACESSIBILIDADE; JUSTIÇA; REPRESENTATIVIDADE;
TRANSPARÊNCIA; SIGILO DO VOTO;
DEMOCRACIA; REPÚBLICA; CIDADANIA.



R	R	A	T	D	E	M	O	C	R	A	C	I	A	A	P	A	S
U	E	B	E	L	C	A	C	G	A	R	I	A	D	L	L	L	I
S	P	P	C	I	D	A	D	A	N	I	A	A	T	I	U	G	G
U	Ú	A	R	B	B	O	N	B	I	S	C	I	R	M	R	R	I
F	B	S	C	E	S	A	B	O	T	R	E	R	A	E	A	V	L
R	L	S	I	R	S	T	I	K	K	M	S	A	N	E	L	I	O
A	I	D	S	D	A	E	I	O	C	M	S	Ç	S	T	I	A	D
U	C	D	A	A	C	A	N	P	E	R	I	S	P	O	S	A	O
C	A	C	S	D	A	A	R	T	C	M	B	S	A	A	M	S	V
A	I	H	T	E	L	A	A	D	A	I	I	O	R	S	O	S	O
A	T	M	I	O	G	I	Ç	C	M	T	L	N	Ê	I	S	F	T
M	C	I	S	R	R	R	S	I	S	T	I	C	N	S	R	I	O
O	I	O	F	J	V	A	S	O	I	S	D	V	C	S	M	O	M
T	J	U	S	T	I	Ç	A	H	S	R	A	A	I	O	M	H	E
O	O	N	I	A	D	L	I	F	I	S	D	M	A	D	R	F	E
C	H	B	O	E	Q	U	I	D	A	D	E	M	A	S	A	F	T
A	F	I	K	I	A	D	L	I	I	G	U	A	L	D	A	D	E
N	M	O	R	A	L	U	I	S	T	O	E	S	S	O	I	R	E

7. Caça-palavras: Passo a passo da votação

Do e-Título ao Boletim de Urna

Você sabe como funciona o processo de votar nas eleições? Neste caça-palavras, vamos lembrar os passos que cada eleitor e eleitora precisa seguir no dia da votação, desde a chegada ao local até o final do voto.

Procure no diagrama palavras que representam cada etapa desse caminho: votação, identificação biométrica, zerésima e muito mais!

As palavras estão escondidas na horizontal, vertical ou diagonal. Vamos aprender brincando!

Palavras:

ALISTAMENTO ELEITORAL; ZERÉSIMA; BOLETIM DE URNA;
APURAÇÃO; TOTALIZAÇÃO; E-TÍTULO; SEÇÃO; ZONA;
VOTAÇÃO; CAMPANHA; CABINA; IDENTIFICAÇÃO.



A	S	E	E	I	O	V	I	Y	V	O	T	A	Ç	A	O	S	U	A	A
U	L	A	S	S	B	V	V	G	R	S	O	G	R	S	O	G	R	S	G
L	S	I	G	R	S	B	O	L	E	T	I	M	D	E	U	R	N	A	R
C	D	J	S	S	Ç	N	B	O	E	Q	U	I	D	B	O	G	R	S	A
A	D	L	S	T	S	Ç	I	K	I	A	D	L	I	I	K	R	U	I	F
C	C	C	D	O	A	U	S	Ç	N	T	E	T	I	T	U	L	O	E	I
L	S	A	D	T	A	M	S	Ç	B	O	E	Q	U	I	D	P	A	S	P
C	D	C	C	A	G	R	E	A	I	K	I	A	D	L	I	L	L	I	L
A	D	L	S	L	R	U	A	N	L	L	P	A	S	P	A	U	G	G	U
S	Ç	C	D	I	A	E	G	R	T	A	L	L	I	L	L	R	R	I	R
I	S	A	D	Z	F	A	R	U	U	O	U	G	G	U	G	A	V	L	A
C	A	C	C	A	I	J	A	E	U	Z	E	R	É	S	I	M	A	S	Ç
A	A	L	S	Ç	L	L	S	S	S	Ç	N	L	I	S	Ç	N	T	A	S
M	S	Ç	A	A	O	O	E	E	S	S	Ç	N	E	I	S	S	O	P	I
P	I	S	Z	O	N	A	S	S	Ç	I	S	S	S	I	N	T	I	U	B
A	B	S	A	B	I	S	T	A	D	A	N	T	I	S	T	N	T	R	I
N	I	O	S	C	A	B	I	N	A	H	O	R	B	R	A	O	S	A	L
H	S	S	Ç	N	T	I	A	S	Ç	N	T	I	A	S	Ç	N	R	Ç	I
A	I	I	S	S	O	S	A	I	S	S	O	S	A	I	S	S	N	A	D
A	B	B	S	A	A	M	S	B	S	A	A	M	S	B	S	A	S	O	L
J	L	D	A	D	I	D	E	N	T	I	F	I	C	A	Ç	Ã	O	A	V

8. Enigma: A mensagem secreta

O valor central da democracia

1. A Constituição Federal de 1988, em seu art. 14, estabelece que a soberania popular será exercida pelo _____, ou seja, o direito de votar e de ser votado por todos os cidadãos, sem distinção de gênero, raça, classe social ou escolaridade, com voto direto, secreto e igual para todos.

Para descobrir a resposta, **colete as letras corretas e, ao final, organize-as para encontrar a expressão** que representa um dos maiores avanços da democracia brasileira.

Dica: é uma expressão formada por duas palavras e começa com a letra S.



Agora é com você, detetive!

Decifre o enigma substituindo cada imagem pela letra correspondente.

	A		R		N
	S		G		V
	U		F		E
	I		O		L




















TÍTULO ELEITORAL

DE PAPEL OU ELETRÔNICO.
TUDO O QUE VOCÊ PRECISA SABER.



[Veja mais informações no portal da Justiça Eleitoral](#)

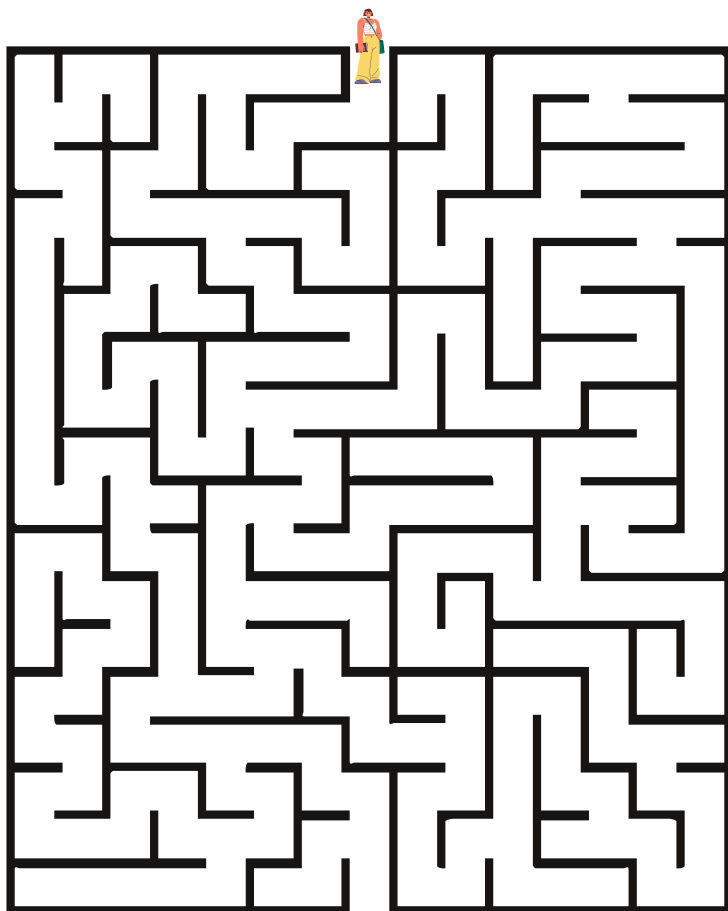
9. Labirinto do enfrentamento à desinformação

Detectar *fake news* por checagem de fatos

No caminho até a checagem dos fatos, há muitos atalhos perigosos!

Neste labirinto, você precisa ajudar a eleitora a chegar até a informação confiável, evitando os caminhos da *fake news*.

Durante o trajeto, ela encontrará armadilhas como boatos, mensagens sem fonte, manchetes falsas e informações distorcidas. Só passará pelos caminhos corretos se identificar fontes seguras, checagem de fatos, notícias verificadas e pensamento crítico. Escolha com atenção e ajude a combater a desinformação!



10. Jogo dos sete erros: Urna eletrônica

Observação crítica de duas imagens

A urna eletrônica é uma das principais ferramentas da democracia no Brasil. Ela garante que o voto seja seguro, rápido e secreto. Observe com atenção as duas imagens da urna eletrônica abaixo.

Elas parecem iguais, mas há sete diferenças entre elas!

Vamos ver se você consegue identificar tudo o que está diferente?





Soluções dos passatempos



1. Palavras-cruzadas: Protagonistas da democracia

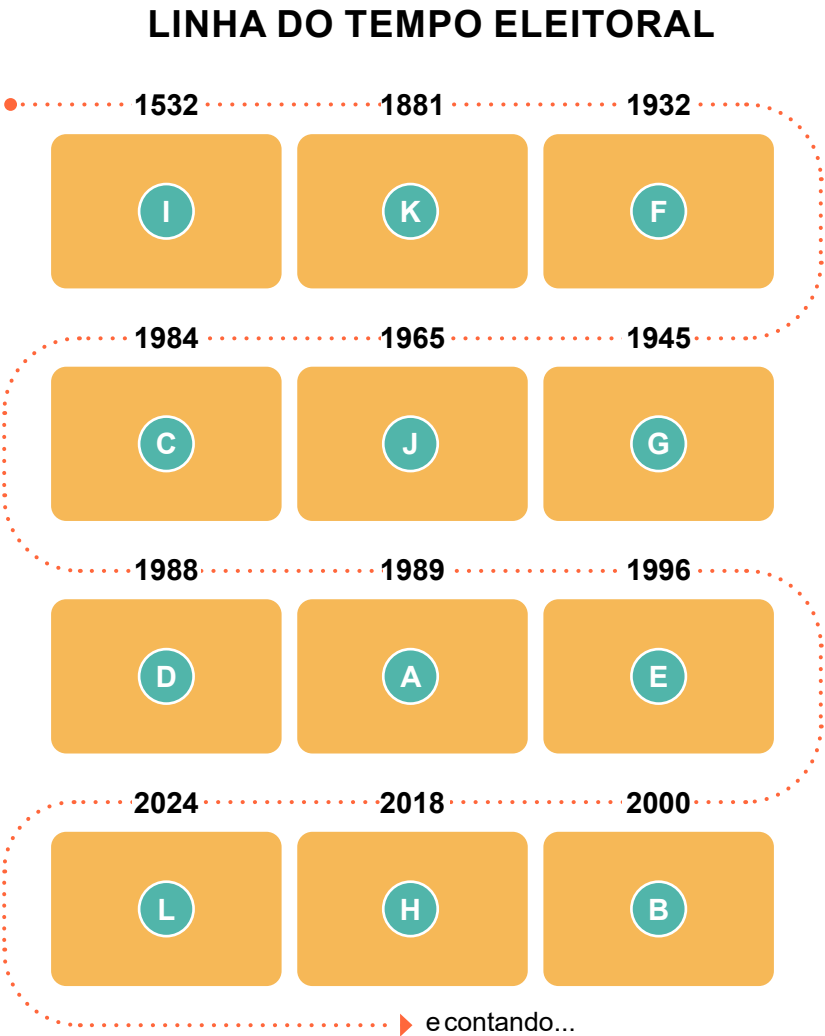
Soluções

1. Carlota Pereira de Queirós
2. Cármem Lúcia
3. Auri Moura Costa
4. Antonieta de Barros
5. Kátia Tapety
6. Celina Guimarães
7. Alzira Soriano
8. Renata Rabelo
9. Joenia Wapichana
10. Eunice Michiles
11. Bertha Lutz
12. Mara Gabrilli
13. Dilma Rousseff

2. Caça-palavras: Urna eletrônica

C	Ó	D	I	G	O	F	O	N	T	E	N
P	L	A	C	A	M	Ã	E	I	B	I	U
C	L	E	A	I	R	E	T	A	B	O	L
B	R	V	O	T	E	C	R	A	L	O	O
R	B	I	O	M	E	T	R	I	A	A	D
S	A	S	P	H	J	O	C	R	S	T	I
E	F	O	M	T	E	S	T	E	S	U	C
G	I	R	N	C	O	R	R	I	G	E	O
U	M	W	F	D	I	G	B	R	I	O	N
R	P	X	M	E	S	A	R	I	A	S	F
A	R	R	L	P	Q	U	A	A	D	N	I
N	R	G	M	C	U	R	N	D	F	R	R
Ç	I	P	Ú	B	L	I	C	O	C	I	M
A	T	E	C	L	A	D	O	R	E	Ç	A
L	O	V	N	O	S	R	V	C	S	A	L

3. Relaçione: Linha do tempo eleitoral



4. Caça-palavras: Caça-fake

D	A	X	C	H	E	C	A	G	E	M	E	L	A
C	I	D	R	D	G	G	U	U	G	D	I	R	G
E	N	S	I	A	B	A	D	D	F	E	E	S	O
S	T	I	P	M	R	O	D	I	O	S	S	I	M
I	E	O	T	A	E	L	A	N	V	I	L	U	A
N	R	E	O	S	R	S	G	O	S	N	A	L	I
F	N	R	G	R	S	O	S	S	I	F	R	A	T
M	E	A	R	U	I	P	E	O	O	O	E	A	R
R	T	Z	A	E	H	I	R	M	B	R	D	I	N
A	F	W	F	A	T	O	E	N	M	M	E	A	U
Ç	A	O	I	J	A	M	I	M	C	A	S	L	O
O	T	F	A	K	E	N	E	W	S	Ç	S	C	E
A	B	O	A	T	O	A	R	H	T	Ã	O	S	A
R	T	N	S	O	R	C	A	B	N	O	C	M	A
C	U	T	B	A	U	C	T	E	C	O	I	L	A
R	D	E	E	P	F	A	K	E	T	U	A	O	L
S	N	E	S	L	O	E	S	T	D	O	I	E	T
T	S	R	O	S	T	E	R	S	S	E	S	L	A

5. Palavras-cruzadas: Justiça Eleitoral

Soluções

1. **Ministério Público Eleitoral** – Órgão que atua na defesa da ordem jurídica e da legitimidade do processo eleitoral.
2. **Tribunal Superior Eleitoral** – Órgão máximo da Justiça Eleitoral, com sede em Brasília, responsável por todo o processo eleitoral no Brasil.
3. **Partido político** – Organização que representa ideias e projetos para o país e pode lançar candidaturas nas eleições.
4. **Mesários** – Cidadãos convocados ou voluntários que ajudam a garantir o bom andamento da votação nas seções eleitorais.
5. **Candidata** – Mulher que concorre a um cargo eletivo.
6. **Tribunais Regionais Eleitorais** – Presentes em cada estado, organizam e supervisionam as eleições estaduais e municipais.
7. **Eleitor** – Pessoa que exerce o direito ao voto e participa ativamente da democracia.
8. **Juiz eleitoral** – Magistrado responsável por coordenar e julgar questões relativas ao processo eleitoral em determinada zona eleitoral.
9. **Observadores** – Representantes nacionais ou internacionais que acompanham o processo eleitoral para garantir sua lisura e transparência.
10. **Servidores** – Funcionários públicos que atuam nos cartórios e Tribunais Eleitorais, organizando as eleições.
11. **Fiscais** – Indivíduos indicados por partidos ou coligações para acompanhar e verificar o processo de votação nas seções eleitorais.

6. Caça-palavras: Valores democráticos

R	R	A	T	D	E	M	O	C	R	A	C	I	A	A	P	A	S
U	E	B	E	L	C	A	C	G	A	R	I	A	D	L	L	L	I
S	P	P	C	I	D	A	D	A	N	I	A	A	T	I	U	G	G
U	Ú	A	R	B	B	O	N	B	I	S	C	I	R	M	R	R	I
F	B	S	C	E	S	A	B	O	T	R	E	R	A	E	A	V	L
R	L	S	I	R	S	T	I	K	K	M	S	A	N	E	L	I	O
A	I	D	S	D	A	E	I	O	C	M	S	Ç	S	T	I	A	D
U	C	D	A	A	C	A	N	P	E	R	I	S	P	O	S	A	O
C	A	C	S	D	A	A	R	T	C	M	B	S	A	A	M	S	V
A	I	H	T	E	L	A	A	D	A	I	I	O	R	S	O	S	O
A	T	M	I	O	G	I	Ç	C	M	T	L	N	Ê	I	S	F	T
M	C	I	S	R	R	R	S	I	S	T	I	C	N	S	R	I	O
O	I	O	F	J	V	A	S	O	I	S	D	V	C	S	M	O	M
T	J	U	S	T	I	Ç	A	H	S	R	A	A	I	O	M	H	E
O	O	N	I	A	D	L	I	F	I	S	D	M	A	D	R	F	E
C	H	B	O	E	Q	U	I	D	A	D	E	M	A	S	A	F	T
A	F	I	K	I	A	D	L	I	I	G	U	A	L	D	A	D	E
N	M	O	R	A	L	U	I	S	T	O	E	S	S	O	I	R	E

7. Caça-palavras: Passo a passo da votação

A	S	E	E	I	O	V	I	Y	V	O	T	A	Ç	Ã	O	S	U	A	A
U	L	A	S	S	B	V	V	G	R	S	O	G	R	S	O	G	R	S	G
L	S	I	G	R	S	B	O	L	E	T	I	M	D	E	U	R	N	A	R
C	D	J	S	S	Ç	N	B	O	E	Q	U	I	D	B	O	G	R	S	A
A	D	L	S	T	S	Ç	I	K	I	A	D	L	I	I	K	R	U	I	F
C	C	C	D	O	A	U	S	Ç	N	T	E	T	Í	T	U	L	O	E	I
L	S	A	D	T	A	M	S	Ç	B	O	E	Q	U	I	D	P	A	S	P
C	D	C	C	A	G	R	E	A	I	K	I	A	D	L	I	L	L	I	L
A	D	L	S	L	R	U	A	N	L	L	P	A	S	P	A	U	G	G	U
S	Ç	C	D	I	A	E	G	R	T	A	L	L	I	L	L	R	R	I	R
I	S	A	D	Z	F	A	R	U	U	O	U	G	G	U	G	A	V	L	A
C	A	C	C	A	I	J	A	E	U	Z	E	R	É	S	I	M	A	S	Ç
A	A	L	S	Ç	L	L	S	S	S	Ç	N	L	I	S	Ç	N	T	A	S
M	S	Ç	A	A	O	O	E	E	S	S	Ç	N	E	I	S	S	O	P	I
P	I	S	Z	O	N	A	S	S	Ç	I	S	S	S	I	N	T	I	U	B
A	B	S	A	B	I	S	T	A	D	A	N	T	I	S	T	N	T	R	I
N	I	O	S	C	A	B	I	N	A	H	O	R	B	R	A	O	S	A	L
H	S	S	Ç	N	T	I	A	S	Ç	N	T	I	A	S	Ç	N	R	Ç	I
A	I	I	S	S	O	S	A	I	S	S	O	S	A	I	S	S	N	A	D
A	B	B	S	A	A	M	S	B	S	A	A	M	S	B	S	A	S	O	L
J	L	D	A	D	I	D	E	N	T	I	F	I	C	A	Ç	Ã	O	A	V

8. Enigma: A mensagem secreta

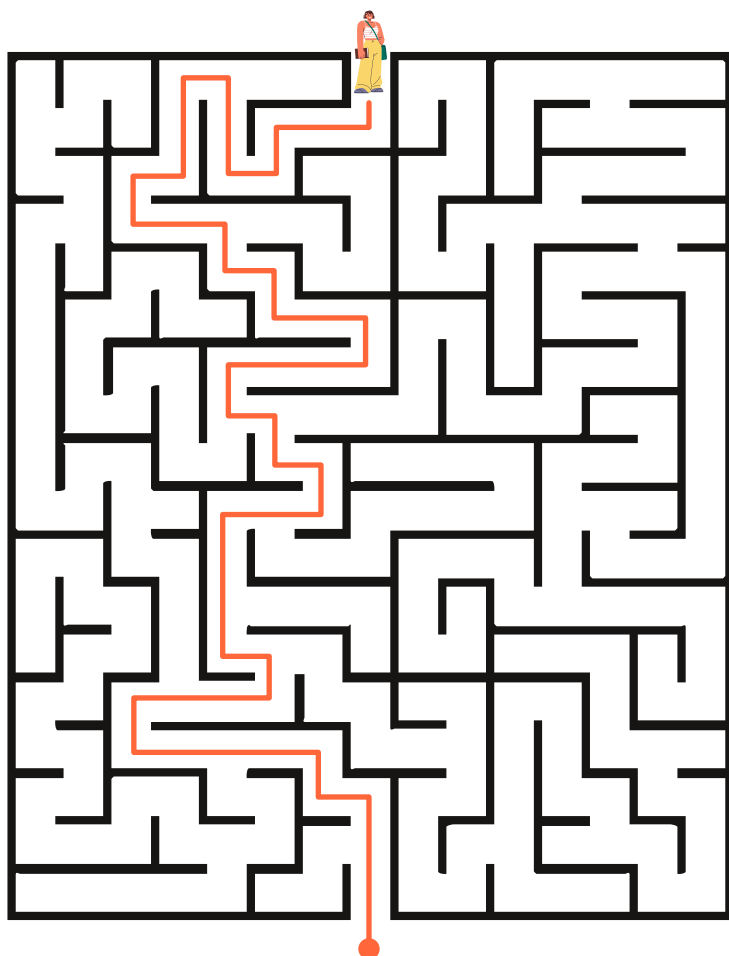
	A		R		N
	S		G		V
	U		F		E
	I		O		L





S U F R Á G I O
U N I V E R S A L

9. Labirinto do enfrentamento à desinformação



10. Jogo dos sete erros: Urna eletrônica





PASSATEMPO ELEITORAL

PROGRAMA EDUCATIVO
DO MUSEU DO VOTO

